

PESQUISA MATO GROSSO

MANUAL DO PESQUISADOR

APRESENTAÇÃO

Prezado (a) Entrevistador(a),

O presente manual tem como objetivo orientá-lo para a adoção de uma postura ética diante do entrevistado, e para auxiliá-lo com os questionários que eles terão que responder. Os dados que serão coletados contribuirão para um estudo organizado por Avery Cohn, Professor da Tufts University e Investigador da Universidade da Califórnia, em Berkeley, nos Estados Unidos, e por Chantal Toledo, pós-doutoranda também da Universidade da Califórnia.

O correto preenchimento do questionário durante a entrevista dará validade às informações, evitará a perda de tempo e garantirá o sucesso desta pesquisa. Assim, para garantirmos isso, é muito importante que você leia atentamente este manual.

Qualquer dúvida, pergunte. Faça do seu trabalho de campo uma possibilidade concreta de contribuir com esta pesquisa científica que poderá trazer grandes contribuições para a academia e para a região do Mato Grosso.

Bem-vindo!

CONSIDERAÇÕES PRELIMINARES

A pesquisa que iremos realizar procura estudar o processo de conversão de áreas de pasto em áreas de lavoura no Mato Grosso. Como o número de conversões que atualmente ocorre no Estado é menor do que a teoria prevê, nós queremos investigar o perfil dos produtores da região. Mais especificamente, as perguntas criadas nesta pesquisa procuram analisar padrões como aversão ao risco, aversão à perda ou o comportamento dos entrevistados diante de incertezas.

Para analisar estas questões, iremos usar perguntas baseadas em Teoria dos Jogos, muito estudada na área de Ciências Econômicas e Matemática Aplicada. A Teoria dos Jogos é muito importante para estudos acadêmicos uma vez que ela procura explicar o comportamento de indivíduos ou empresas, por exemplo, em cenários diversos.

O objetivo desta pesquisa é, então, contribuir com conhecimentos na área de Economia Comportamental.

A aplicação e o entendimento desta pesquisa podem ser considerados bastante complicados. Portanto, leia este manual com atenção e paciência. Nós iremos esclarecer todas as suas dúvidas durante o treinamento dos pesquisadores e estaremos à disposição para esclarecer outras dúvidas durante as atividades em campo.

SOBRE OS EVENTOS ONDE AS PESQUISAS SERÃO APLICADAS

1. Local da Pesquisa

Em todas as cidades, as pesquisas serão realizadas em salas que a Plan irá reservar especialmente para este experimento.

Como esta pesquisa é longa e exige que os entrevistados venham até nós para responder as nossas perguntas, nós iremos oferecer um jantar a todos os

participantes. Além disso, os líderes de cada equipe irão realizar uma breve palestra a respeito do nosso estudo.

2. Quem são os Entrevistados?

Os entrevistados são proprietários de terrenos, arrendatários ou gerentes de fazendas da região do Mato Grosso. Este universo inclui tanto pecuaristas quanto agricultores.

3. Estrutura do Evento

Durante o piloto, realizado em Paranatinga, nós percebemos que a melhor maneira de estruturar o evento é da seguinte forma:

1. Realização da palestra
2. Aplicação da pesquisa
3. Jantar

SOBRE A PESQUISA

1. Este estudo dividirá os participantes entre 8 grupos experimentais (GE).

Por que?

Nós queremos entender como as pessoas se comportam em diferentes cenários. Começando pelo jogo “Conversão de Área de Pastagem em Lavoura”, por exemplo, nós apresentaremos exatamente o mesmo cenário hipotético para todos os grupos experimentais, porém, os entrevistados terão que tomar suas decisões com preços e riscos associados distintos. Os participantes serão alocados em cada grupo experimental aleatoriamente.

Em seguida, nós queremos investigar como as pessoas se comportam quando elas sabem que vão receber dinheiro com os jogos comparadas com aquelas que não sabem que esta possibilidade existe.

2. É extremamente importante não permitir que haja comunicação entre os participantes durante o experimento.

Por que?

A teoria dos jogos ajuda a prever o comportamento das pessoas diante de diferentes situações. Nestes jogos que iremos aplicar, nós não podemos permitir que a decisão estratégica de um participante influencie a decisão dos outros participantes, por exemplo. Por tanto, seja bastante rigoroso com a questão do SILÊNCIO. A comunicação entre os produtores pode invalidar os resultados.

3. Como os participantes serão alocados em cada grupo?

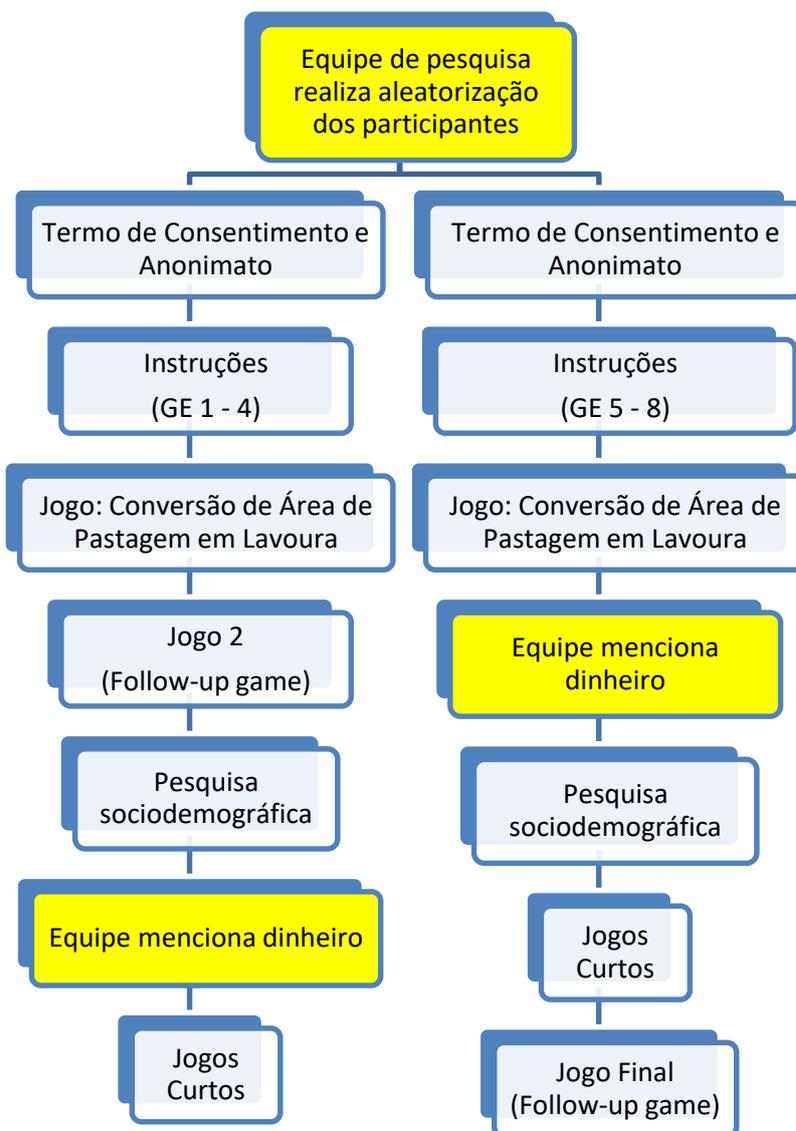
Nós construímos dois questionários. O primeiro possui perguntas para os grupos experimentais 1 a 4. O segundo possui perguntas dos grupos experimentais 5 a 8. Todos os participantes irão responder exatamente as mesmas perguntas. Contudo, a ordem das perguntas varia entre esses dois

tipos de questionários. Quando os participantes chegarem ao evento, a equipe de pesquisa deverá alocar os produtores aleatoriamente entre dois grupos:

1. Participantes que irão responder questionário 1-4;
2. Participantes que irão responder questionário 5-8.

Em seguida, os tablets se encarregarão de alocar aleatoriamente cada participante em cada grupo experimental. Isto porque os questionários que construímos possui uma ferramenta de aleatorização.

A estrutura da pesquisa é a seguinte:



SOBRE A ESTRUTURA DA PESQUISA

1. Tablets

O trabalho de campo será realizado com tablets, portanto não será necessário o preenchimento de formulários a mão. Cada entrevistado responderá aos questionários por conta própria e cabe à equipe auxiliar os entrevistados a responderem as perguntas. Cada equipe terá 12 tablets à disposição.

2. Distribuição da Equipe de Pesquisa

Cada equipe de pesquisa terá 4 membros. Nós recomendamos que 2 participantes auxiliem os entrevistados que respondem o questionário dos grupos experimentais 1 a 4, enquanto 2 membros da equipe auxiliam os entrevistados alocados nos grupos experimentais 5 a 8.

3. Alocação dos participantes entre os dois grupos

Cada equipe receberá uma planilha do Excel programada para alocar aleatoriamente os entrevistados em 2 grupos diferentes. Este processo de aleatorização é importante pois é comum que as pessoas cheguem ao evento de maneira "não-aleatória", ou seja, é provável que produtores que são amigos ou que sejam da mesma família cheguem no mesmo horário.

4. Preparação dos tablets

Antes de distribuir os tablets a todos os participantes, a equipe de pesquisa deve responder as primeiras perguntas da pesquisa:

- (a) Número do pesquisador
- (b) Número da sessão
- (c) Nome da cidade onde ocorre a pesquisa
- (d) Número do tablet

5. Termo de Consentimento e Anonimato

Todo os participantes terão que assinar este termo antes de iniciar a pesquisa. Em linhas gerais, este documento garante anonimato de todos os participantes desta pesquisa.

6. Introdução da Pesquisa

O diagrama a cima indica que, em primeiro lugar, todos os entrevistados lerão uma pequena introdução sobre o estudo. Como a ordem das perguntas dos grupos 1-4 é diferente da ordem de perguntas dos grupos 5-8, a introdução do primeiro questionário difere da introdução do segundo.

Nesta parte, a equipe de pesquisa deve acompanhar a leitura da introdução em voz alta aos entrevistados e deve também esclarecer possíveis dúvidas dos participantes. **NUNCA MENCIONE NESTA FASE QUE OS PARTICIPANTES PODERÃO GANHAR DINHEIRO COM OS JOGOS.** Lembre-se de que queremos saber como as pessoas se comportam quando nós introduzimos o fator do pagamento.

APLICAÇÃO DA PESQUISA

Iremos agora mostrar as instruções que os pesquisadores deverão passar aos entrevistados durante pesquisa. Sugerimos que as instruções de cada parte sejam dadas conforme descrito nos próximos parágrafos. Leia com atenção as regras dos jogos e, se tiver alguma dúvida, não hesite em perguntar. É muito provável que os entrevistados façam perguntas sobre os jogos durante a pesquisa. Portanto, é essencial que você seja capaz de tirar todas as dúvidas dos participantes e repetir as regras quantas vezes forem necessárias antes de iniciar cada jogo.

Grupos Experimentais 1 a 4

1. Instruções

Este estudo consistirá em: (1) Participar de dois jogos; (2) Responder uma pesquisa e (3) Participar de 3 jogos curtos;

JOGOS: Os dois primeiros jogos deverão durar cerca de 25 minutos.

PESQUISA: Você será solicitado a preencher um questionário socioeconômico. Essa etapa deverá levar cerca de 20 minutos.

Você não é obrigado a responder todas as perguntas. Caso se sinta desconfortável com alguma pergunta, você tem a possibilidade de escolher a opção "sem resposta".

3 JOGOS CURTOS: Estes dois jogos deverão durar cerca de 25 minutos.

Por favor, leia com atenção todas as informações e ouça as instruções dadas pela equipe de pesquisa antes de dar a sua resposta em cada um dos jogos.

COMPENSAÇÃO/PAGAMENTO: Você receberá R\$ 11,00 (onze reais) a título de incentivo por sua participação neste estudo.

NÃO É PERMITIDA A COMUNICAÇÃO COM OS OUTROS PARTICIPANTES ATÉ QUE A PONTUAÇÃO FINAL SEJA PROCESSADA. Se tiver qualquer dúvida, por favor, levante a mão e pergunte diretamente a alguém da equipe de pesquisa. Se você se comunicar com outro participante, você invalidará os nossos resultados e teremos que desqualificá-lo deste experimento. Por favor, ajude-nos a preservar a validade científica deste estudo ao não revelar o conteúdo dos jogos com outras pessoas por um mês

2. Jogo 1: Conversão de Áreas de Pastagem em Lavoura

Os participantes responderão este jogo por conta própria. Cabe aos pesquisadores auxiliar os entrevistados caso eles tenham alguma dúvida a respeito deste jogo.

Lembre-se de que não é permitida a comunicação entre os participantes durante o experimento, portanto, peça aos participantes para eles levantarem a mão caso eles tenham alguma dúvida, para que algum membro da equipe de pesquisa possa auxiliá-lo.

3. Follow-up game (Jogo 2)

“Este jogo tem duas rodadas.

Na primeira rodada, vocês verão na tela do seu tablet 4 opções de envelopes como este que estou mostrando.

Cada envelope contém 5 fichas de valor mais baixo, indicadas pelo sinal de menos (-) e 5 fichas de valor mais alto, indicadas pelo sinal de (+).

Como cada envelope possui 5 fichas de cada valor, vocês sabem que têm a probabilidade de 50% de sortear o valor mais baixo e 50% de sortear o valor mais alto.

Vocês irão escolher UM envelope e, em seguida, sortear apenas UMA ficha.

Antes de começar o jogo, vocês devem responder um teste para certificar de que entenderam as regras.

Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que vocês decidirem qual envelope escolher, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

Gostaria de deixar claro que não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES”.

4. Pesquisa socioeconômica

Os entrevistados também responderão esta etapa por conta própria. Cabe aos pesquisadores auxiliar os entrevistados caso eles tenham alguma dúvida.

5. Jogo Curto 1

“Neste jogo, VOCÊ IRÁ GANHAR DINHEIRO. O valor que você irá ganhar vai depender da sua escolha e do sorteio que iremos realizar.

Você terá que decidir entre 6 envelopes diferentes. Vocês irão escolher UM envelope e, em seguida, sortear apenas UMA ficha.

Como vocês podem ver, cada envelope tem 10 fichas com valores diferentes.

O envelope R\$25/R\$47, por exemplo, possui 5 fichas que indicam que você pode ganhar R\$25 e 5 fichas que indicam que você pode ganhar R\$47. Se a ficha sorteada indicar R\$25, você receberá R\$ 25; se a ficha sorteada indicar R\$47, você receberá R\$ 47.

No caso do envelope indicando R\$33/R\$33 há somente fichas de R\$33.

Antes de começar o jogo, vocês devem responder um teste para certificar de que entenderam as regras. Depois, para iniciar o jogo e ganhar dinheiro, por favor, desenhem o número 1 na tela do tablet.

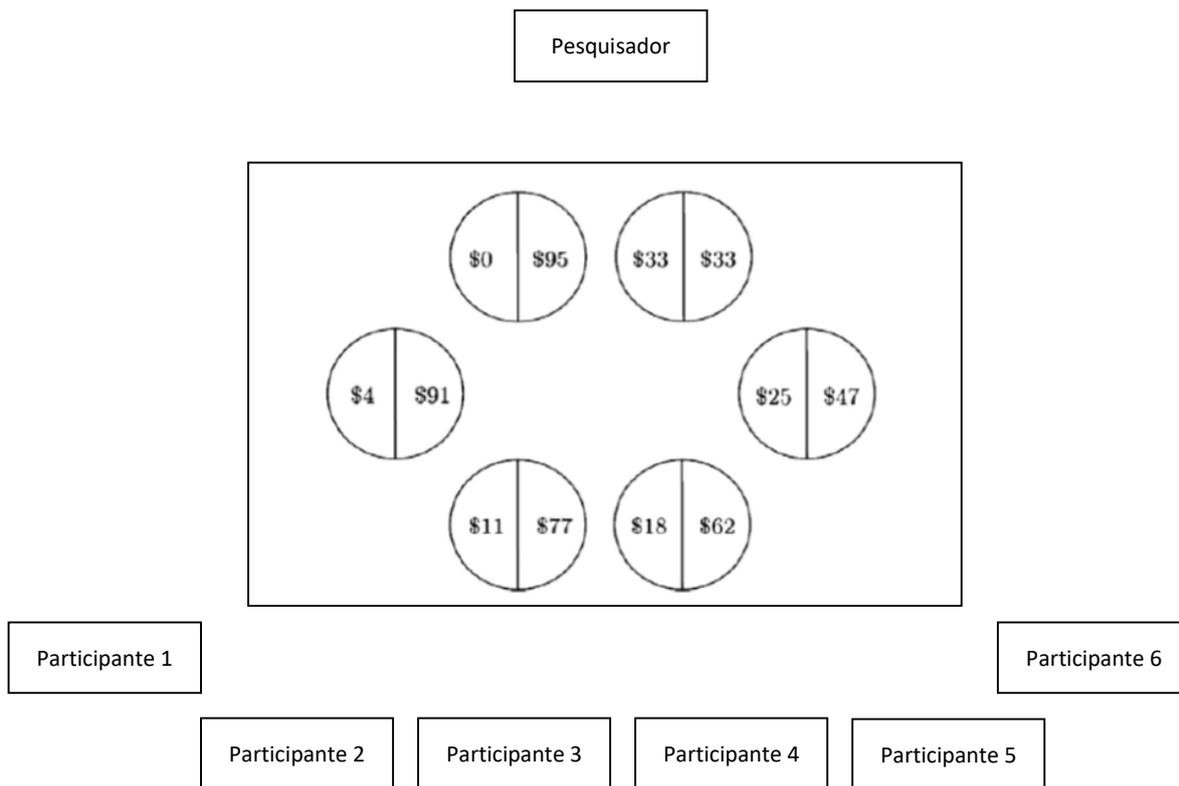
Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que vocês decidirem qual envelope escolher, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

Gostaria de deixar claro que não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES"

DISPOSIÇÃO DOS ENVELOPES

é muito importante que você disponha os envelopes na frente dos participantes da seguinte maneira:



6. Jogo Curto 2

"Neste jogo, VOCÊ TAMBÉM IRÁ GANHAR DINHEIRO.

Você também terá que se decidir entre 6 opções diferentes.

Cada um destes envelopes contém 10 fichas.

Sabe-se que cada envelope tem 3 fichas de valor mais baixo, 3 fichas de valor mais alto e 4 fichas restantes que podem ter valores mais baixos ou mais altos.

No caso do envelope indicando R\$33/R\$33 há somente fichas de R\$33.

O envelope R\$25/R\$47, por exemplo, possui 3 fichas que indicam que você irá ganhar R\$25 e 3 fichas que indicam que você irá ganhar R\$47. Entre as 4 quatro fichas restantes, nós não sabemos quantas são de R\$25 e quantas são de R\$47.

Vocês podem agora passar para a próxima tela.

Antes de começar o jogo, vocês terão que responder um teste para certificar de que entenderam as regras. Depois, para iniciar o jogo e ganhar dinheiro, vocês devem desenhar o número 2 na tela do tablet.

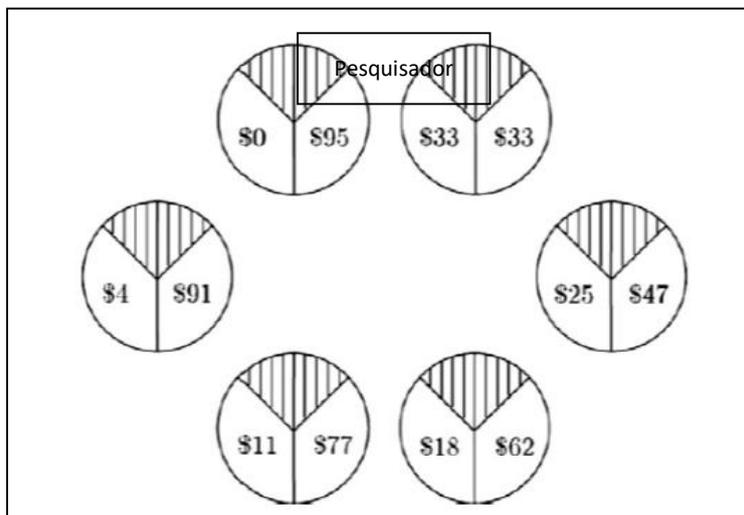
Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que se decidirem qual envelope escolher, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

Não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES"

DISPOSIÇÃO DOS ENVELOPES

é muito importante que você disponha os envelopes na frente dos participantes da seguinte maneira:



Participante 1

Participante 6

Participante 2

Participante 3

Participante 4

Participante 5

7. Jogo Curto 3

"NESTE JOGO, NÓS DAREMOS A VOCÊS R\$ 50.

Dentro de cada um deste envelopes existem também 10 fichas. Cada envelope possui 5 fichas de valor mais baixo e 5 fichas de valor mais alto, exceto um, onde todas as fichas têm o mesmo valor: -R\$ 17.

Suponha que você escolha o envelope com 5 fichas de valor baixo de -R\$ 25 e 5 fichas de valor alto de -R\$ 3. Se a ficha com valor de -R\$25 for sorteada, você perderá

R\$ 25 dos R\$ 50 que lhe foram dados. Assim, você receberá R\$ 25 no final do jogo; se a ficha com valor de -R\$ 3 for sorteada, você perderá R\$ 3 e receberá R\$ 47.

Antes de começar o jogo, vocês terão que responder um teste para certificar de que entenderam as regras. Depois, para iniciar o jogo e ganhar dinheiro, vocês terão que desenhar o número 50 na tela do tablet.”

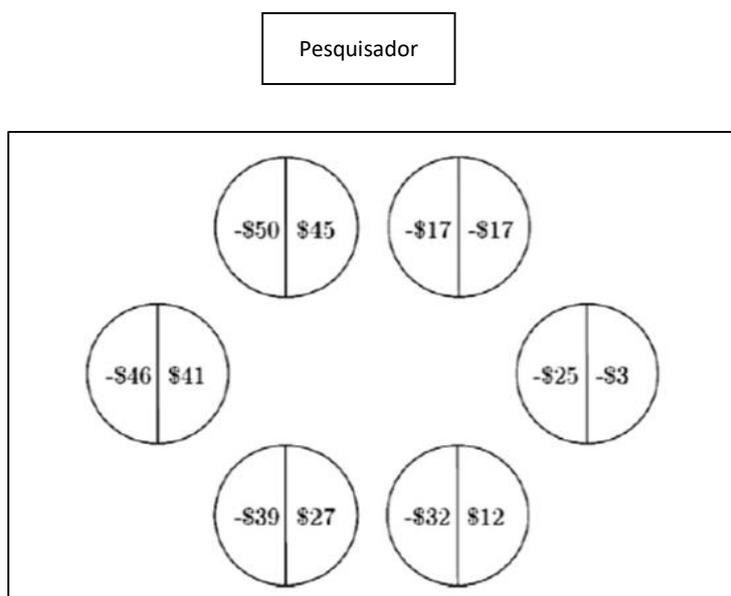
Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que vocês decidirem qual envelope vocês escolhem, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

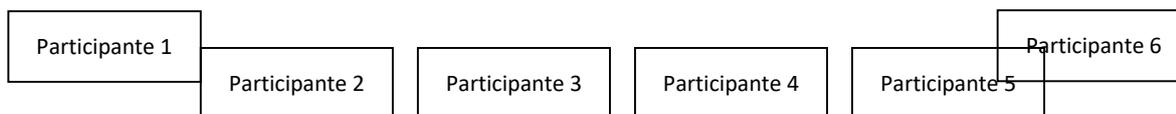
Não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES”

DISPOSIÇÃO DOS ENVELOPES

é muito importante que você disponha os envelopes na frente dos participantes da seguinte maneira:





Grupos experimentais 5 a 8

1. Instruções

Este estudo consistirá em: (1) Participar de um jogo; (2) Responder uma pesquisa e (3) Participar de 3 jogos curtos e mais um jogo final;

JOGO: Os dois primeiros jogos deverão durar cerca de 15 minutos.

PESQUISA: Você será solicitado a preencher um questionário socioeconômico. Essa etapa deverá levar cerca de 20 minutos.

Você não é obrigado a responder todas as perguntas. Caso se sinta desconfortável com alguma pergunta, você tem a possibilidade de escolher a opção "sem resposta".

3 JOGOS CURTOS e JOGO FINAL: Estes dois jogos deverão durar cerca de 35 minutos.

Por favor, leia com atenção todas as informações e ouça as instruções dadas pela equipe de pesquisa antes de dar a sua resposta em cada um dos jogos.

COMPENSAÇÃO/PAGAMENTO: Você receberá R\$ 11,00 (onze reais) a título de incentivo por sua participação neste estudo.

NÃO É PERMITIDA A COMUNICAÇÃO COM OS OUTROS PARTICIPANTES ATÉ QUE A PONTUAÇÃO FINAL SEJA PROCESSADA. Se tiver qualquer dúvida, por favor, levante a mão e pergunte diretamente a alguém da equipe de pesquisa. Se você se comunicar com outro participante, você invalidará os nossos resultados e teremos que desqualificá-lo deste experimento. Por favor, ajude-nos a preservar a validade científica deste estudo ao não revelar o conteúdo dos jogos com outras pessoas por um mês.

2. Jogo 1: Conversão de Áreas de Pastagem em Lavoura

Os participantes responderão este jogo por conta própria. Cabe aos pesquisadores auxiliar os entrevistados caso eles tenham alguma dúvida a respeito deste jogo.

Lembre-se de que não é permitida a comunicação entre os participantes durante o experimento, portanto, peça aos participantes para eles levantarem a mão caso eles tenham alguma dúvida, para que algum membro da equipe de pesquisa possa auxiliá-lo.

3. Pesquisa socioeconômica

Os entrevistados também responderão esta etapa por conta própria. Cabe aos pesquisadores auxiliar os entrevistados caso eles tenham alguma dúvida.

4. Jogo Curto 1

“Neste jogo, VOCÊ IRÁ GANHAR DINHEIRO. O valor que você irá ganhar vai depender da sua escolha e do sorteio que iremos realizar.”

Você terá que decidir entre 6 envelopes diferentes. Vocês irão escolher UM envelope e, em seguida, sortear apenas UMA ficha.

Como vocês podem ver, cada envelope tem 10 fichas com valores diferentes.

O envelope R\$25/R\$47, por exemplo, possui 5 fichas que indicam que você pode ganhar R\$25 e 5 fichas que indicam que você pode ganhar R\$47. Se a ficha sorteada indicar R\$25, você receberá R\$ 25; se a ficha sorteada indicar R\$47, você receberá R\$ 47.

No caso do envelope indicando R\$33/R\$33 há somente fichas de R\$33.

Antes de começar o jogo, vocês devem responder um teste para certificar de que entenderam as regras. Depois, para iniciar o jogo e ganhar dinheiro, por favor, desenhem o número 1 na tela do tablet.

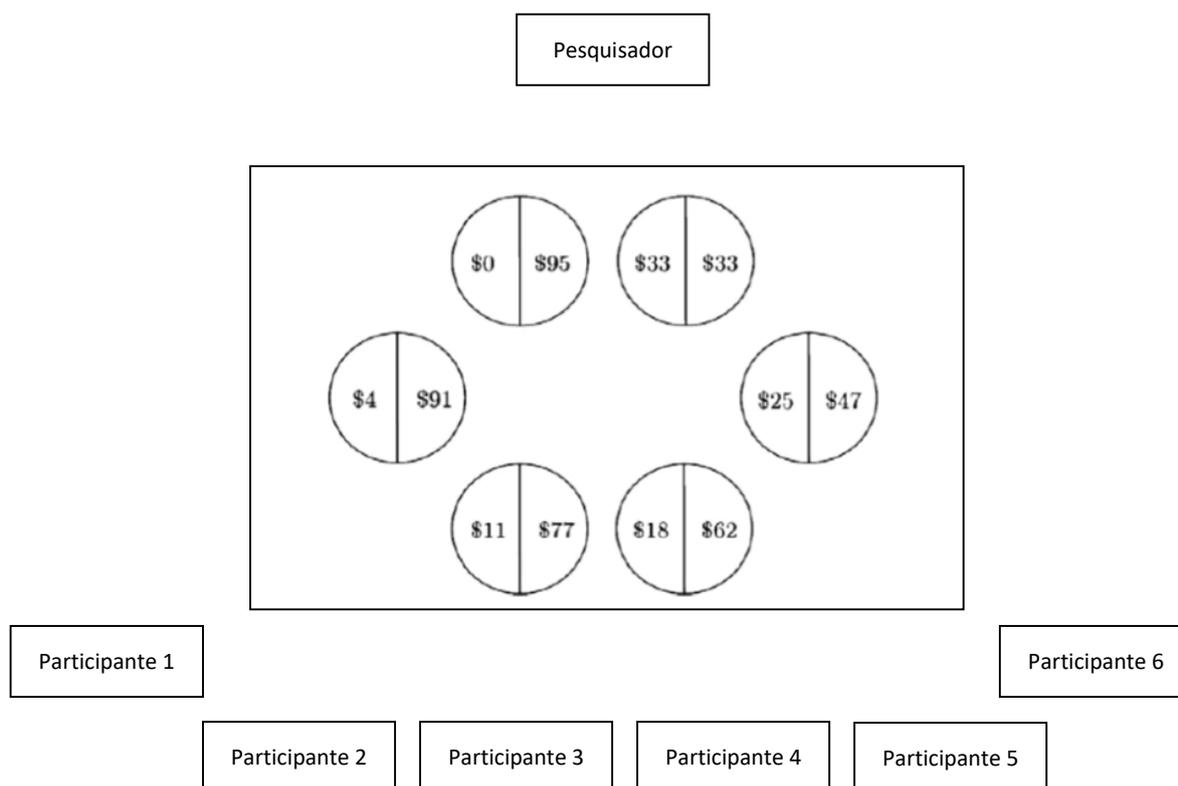
Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que vocês decidirem qual envelope escolher, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

Gostaria de deixar claro que não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES"

DISPOSIÇÃO DOS ENVELOPES

é muito importante que você disponha os envelopes na frente dos participantes da seguinte maneira:



5. Jogo Curto 2

"Neste jogo, VOCÊ TAMBÉM IRÁ GANHAR DINHEIRO.

Você também terá que se decidir entre 6 opções diferentes.

Cada um destes envelopes contém 10 fichas.

Sabe-se que cada envelope tem 3 fichas de valor mais baixo, 3 fichas de valor mais alto e 4 fichas restantes que podem ter valores mais baixos ou mais altos.

No caso do envelope indicando R\$33/R\$33 há somente fichas de R\$33.

O envelope R\$25/R\$47, por exemplo, possui 3 fichas que indicam que você irá ganhar R\$25 e 3 fichas que indicam que você irá ganhar R\$47. Entre as 4 quatro fichas restantes, nós não sabemos quantas são de R\$25 e quantas são de R\$47.

Vocês podem agora passar para a próxima tela.

Antes de começar o jogo, vocês terão que responder um teste para certificar de que entenderam as regras. Depois, para iniciar o jogo e ganhar dinheiro, vocês devem desenhar o número 2 na tela do tablet.

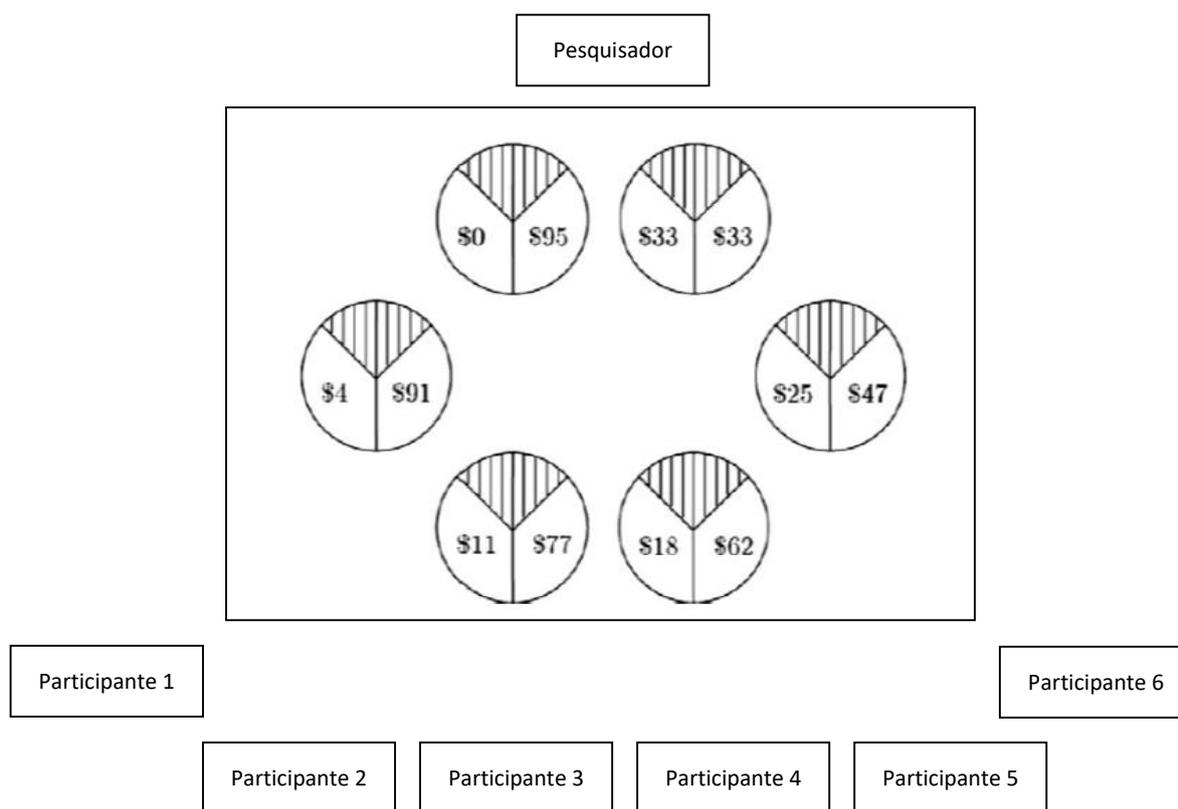
Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que se decidirem qual envelope escolher, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

Não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES”

DISPOSIÇÃO DOS ENVELOPES

é muito importante que você disponha os envelopes na frente dos participantes da seguinte maneira:



6. Jogo Curto 3

"NESTE JOGO, NÓS DAREMOS A VOCÊS R\$ 50.

Dentro de cada um deste envelopes existem também 10 fichas. Cada envelope possui 5 fichas de valor mais baixo e 5 fichas de valor mais alto, exceto um, onde todas as fichas têm o mesmo valor: -R\$ 17.

Suponha que você escolha o envelope com 5 fichas de valor baixo de -R\$ 25 e 5 fichas de valor alto de -R\$ 3. Se a ficha com valor de -R\$25 for sorteada, você perderá

R\$ 25 dos R\$ 50 que lhe foram dados. Assim, você receberá R\$ 25 no final do jogo; se a ficha com valor de -R\$ 3 for sorteada, você perderá R\$ 3 e receberá R\$ 47.

Antes de começar o jogo, vocês terão que responder um teste para certificar de que entenderam as regras. Depois, para iniciar o jogo e ganhar dinheiro, vocês terão que desenhar o número 50 na tela do tablet.”

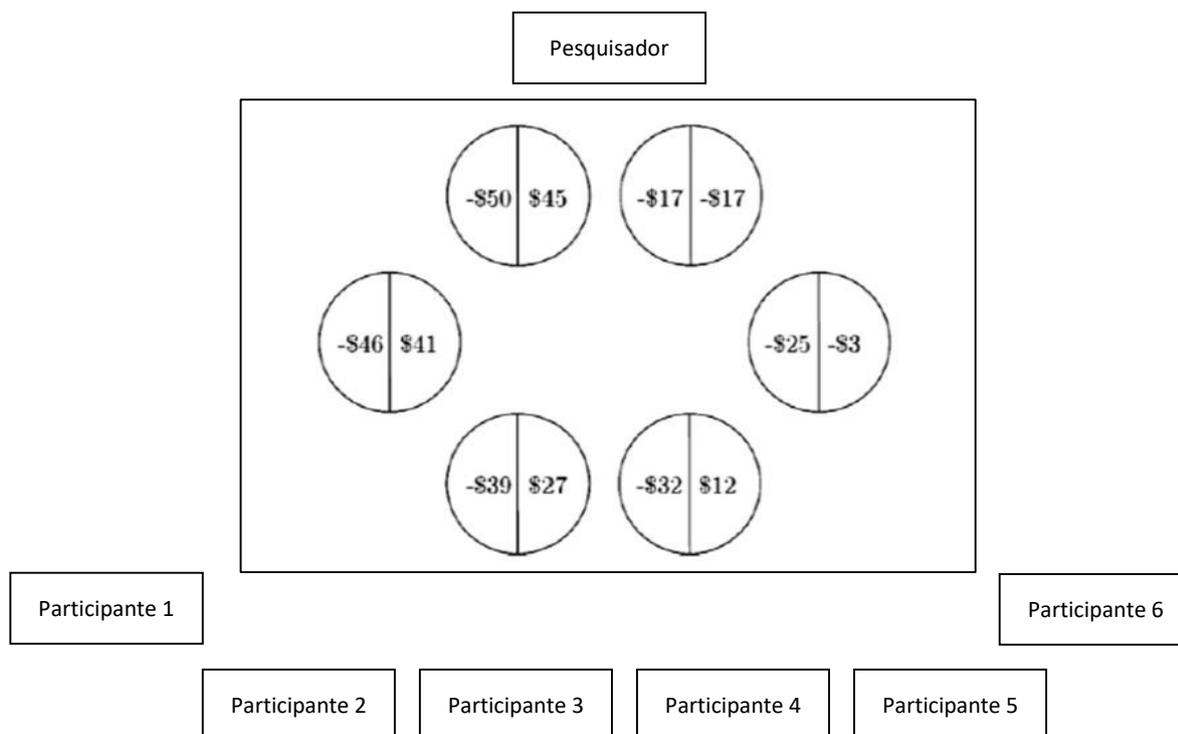
Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que vocês decidirem qual envelope vocês escolhem, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

Não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES”

DISPOSIÇÃO DOS ENVELOPES

é muito importante que você disponha os envelopes na frente dos participantes da seguinte maneira:



7. Follow-up game (Jogo Final) – Grupos Experimentais 5 a 8

"Neste jogo, vocês também irão GANHAR DINHEIRO."

Este jogo tem duas rodadas.

Na primeira rodada, vocês verão na tela do seu tablet 4 opções de envelopes como este que estou mostrando.

Cada envelope contém 5 fichas de valor mais baixo, indicadas pelo sinal de menos (-) e 5 fichas de valor mais alto, indicadas pelo sinal de (+).

Como cada envelope possui 5 fichas de cada valor, vocês sabem que têm a probabilidade de 50% de sortear o valor mais baixo e 50% de sortear o valor mais alto.

Vocês irão escolher UM envelope e, em seguida, sortear apenas UMA ficha.

Antes de começar o jogo, vocês devem responder um teste para certificar de que entenderam as regras.

Na tela seguinte, vocês verão todas as opções de envelopes. Assim que vocês decidirem qual envelope escolher, o José irá chamar cada um de vocês separadamente para sortear a sua ficha e anotar o resultado.

Gostaria de deixar claro que não há respostas certas ou erradas.

POR FAVOR, NÃO MENCIONEM AS SUAS ESCOLHAS OU OS RESULTADOS AOS OUTROS PARTICIPANTES”.

PESQUISADOR:

O entrevistador é quem irá auxiliar a pesquisa, respondendo a todas as perguntas que os entrevistados tiverem, ou anotando o motivo da não realização da pesquisa para substituição.

Explicar claramente o objetivo da pesquisa e apresentar-se, conforme o descrito no item “procedimentos para a realização da entrevista”.

Quaisquer dúvidas ou problemas surgidos no decorrer da pesquisa deverão ser levados ao conhecimento do supervisor de campo.

Os entrevistadores estarão subordinados a(o) supervisor(a) de campo, do qual deverá receber os tablets com os questionários.

SUPERVISOR DE CAMPO:

Para a execução dos trabalhos contaremos com supervisores de campo, que terão as seguintes funções:

- Entregar aos entrevistados os tablets com os questionários e recolhê-los depois de cada sessão;
- Fazer o upload dos questionários depois de todas as sessões
- Prestar esclarecimentos aos pesquisadores em caso de dúvida quanto ao preenchimento dos questionários;
- Indicar aos pesquisadores as áreas em que as entrevistas devem ser realizadas;
- Resolver os problemas que surjam em campo e que não possam aguardar solução posterior;
- Registrar o desempenho dos entrevistadores, anotando o número de questionários entregues e devolvidos diariamente.

OUTROS PROCEDIMENTOS PARA REALIZAÇÃO DA PESQUISA

Conduta do Pesquisador:

O pesquisador, deverá:

- Identificar-se;
- Explicar o motivo da pesquisa;

- Verificar se o participante está disponível para responder às perguntas, informando que o tempo estimado para o preenchimento de todo o questionário levará em torno de 1 hora e meia. É importante que o pesquisador deixe claro esta estimativa pois nós queremos garantir que aqueles que iniciarem o questionário preencham a todas as perguntas.
- Responder as perguntas que os entrevistados tiverem durante todo o experimento mas, ao mesmo tempo, garantir que eles façam as perguntas em voz baixa de modo que os outros participantes não possam ouvi-la.
- Deixar claro a todos os participantes que a interação entre eles durante as perguntas não será permitida. Por isso, o pesquisador deverá explicar que caso alguém tiver alguma dúvida, pedir para o entrevistado levantar a mão para que o pesquisador possa assisti-lo.

Durante a pesquisa:

Durante a entrevista, você deve manter um clima de cordialidade, direcionando o assunto da entrevista apenas para o preenchimento do formulário, evitando conversar sobre outros assuntos.

Você também não deve realizar qualquer tipo de juízo de valor.

Buscando garantir a qualidade da pesquisa, você deve:

- Participar ativamente do treinamento;
- Estudar com muita atenção este manual;
- Caso o entrevistado tenha dificuldade para entender alguma questão, você deve ajudá-lo a compreendê-la, mas sem induzir a resposta.